

**FUKUOKA
SOFTWARE
CENTER**

2025

**NEW EMPLOYEE
TRAINING**

IT ENGINEER TRAINING COURSE

FUKUOKA SOFTWARE CENTER 2025

New employee training IT engineer training course



福岡ソフトウェアセンターは、設立時から約30年間IT人材育成事業を行ってまいりました。その培った経験を基に、急速に進むデジタル化に対応できるIT人材育成を目的として、IT技術者に必要な「技術力」と「人間力」を向上する新入社員研修をご用意いたしました。

F S C 研修 5つの特長

1. プログラミング未経験者（情報系以外の学校卒業）でも理解が深まる教育カリキュラム
2. システム開発ワークショップで、プロジェクトによる開発工程の全てを実技体験
3. アクティブラーニングによる双方向の指導
4. 受講生同士の学びあう文化の醸成
5. 日替わりのリーダーによる教室運営で自主性を引き出す指導

新入社員向け研修の概要

【対象者】2025年度の新入社員（中途採用、配置転換等含む）

【目 標】IT技術者としての基本知識と技術の習得、問題発見・解決の習得、チームワークにおける協調性の強化を基本とします

【コース】ITエンジニア育成コース（24講座/60日間）

【価 格】税抜：750,000円 / 税込：825,000円（研修費用には、テキスト・研修用パソコン、すべてを含みます）

【会 場】福岡ソフトウェアセンター福岡研修室（福岡市博多区博多駅前2-11-16 第二大西ビル4階 401号室）

【期 間】2025年4月3日（木）～6月30日（月）全コース日数 60日間 / 全コース受講時間 420時間

【時 間】9:30～17:30（7時間/日、昼食休憩1時間）

【定 員】90名（申込受付順にて、定員になり次第締め切らせていただきます）

【申 込】WEB申込 <https://www.fsc-go.net/moushikomi/>

【問合せ】株式会社福岡ソフトウェアセンター 福岡研修室（TEL：092-292-9710）

運営・サポート体制

- ・ 習得状況確認のため、各講座ごとに確認テスト実施
（対象外科目：ヒューマンスキル・HTML/CSS・レビューとテスト・システム開発ワークショップ）
- ・ 研修期間中、受講企業担当者様への中間報告書提出（受講期間中旬頃）
- ・ 受講終了後、総合評価にて報告書提出
（確認テスト結果、社会人基礎力自己診断結果、講師コメント、全体総評、発表会風景撮影データ）
- ・ 研修期間中、「ふりかえり」（研修日報）の作成にて、報告書及びビジネス文書作成の指導実施
- ・ 目標設定管理及び授業の進捗状況のサポート、個々に合わせた指導の実施

助成金制度

福岡ソフトウェアセンターの新入社員研修は、人材開発支援助成金の対象となります

※教育訓練計画実施により研修費や賃金助成が一部支給される制度です。詳細は福岡労働局様までご相談ください

カリキュラム内容

日程	講座名	日数	内容
04月03日(木) ～04月04日(金)	ITエンジニアに必要な ビジネススキル1	2	ITエンジニアに必要なビジネススキルを習得します。挨拶・電話応対・名刺交換等のビジネスマナーをはじめとし、PDCA・報連相といった仕事の基礎的内容及び、ITエンジニアとして求められるマナーを習得します。また、ビジネスメールにおける文章の書き方等、業務での利用方法を学びます。
04月07日(月) ～04月09日(水)	コンピュータサイエンス	3	コンピュータ技術で最も基礎となるコンピュータのしくみやハードウェア及びソフトウェアの機能を学習します。
04月10日(木) ～04月14日(月)	アルゴリズム	3	プログラミング初学者にも扱いやすいPythonを使用して、アルゴリズムの基礎・考え方を学習します。また、探索やソートなどの代表的なアルゴリズムの定石とその計算量について理解を深めます。
04月15日(火) ～04月16日(水)	情報セキュリティ	2	情報セキュリティの考え方や情報モラルに関して基礎的な内容を学びます。また、コンピュータやネットワーク上でデータを扱う際に必要となるデータ管理方法および設定方法について学習します。
04月17日(木) ～04月18日(金)	データベース技術1	2	情報システムの基盤となるデータベースについて、データの検索・更新などの基本機能を中心に学習します。また、世界で広く使われているRDBMSのMySQLを使用したハンズオントレーニングも行います。
04月21日(月) ～04月23日(水)	ネットワーク技術	3	現在の情報システムに欠かせないネットワーク技術について、LANを中心にC/S(クライアント/サーバ)ネットワークの基礎知識を学習します。ネットワークの設計、構築を中心に、机上/実機演習を行います。
04月24日(木) ～04月25日(金)	HTML/CSS	2	Webページを記述するための言語であるHTML/CSSを学習します。また、基本的なWebの仕組みなどWebアプリケーション開発に必要な知識を習得します。
04月28日(月)	開発に必要なドキュメント作成	1	開発運用で必要となるドキュメントの種類と求められるドキュメント作成スキルについて学びます。また、ドキュメントを効率よく作成するために必要な文書作成ソフトと表計算ソフトの機能を学習します。
04月30日(水)	ITエンジニアに必要な 組織の仕組みと会計管理	1	ITエンジニアとして、また一社会人として身につけておくべき、社会と組織内でのお金の流れについての知識を習得します。組織として収益を得る仕組み、顧客は何に対して対価を支払うのか、給与の財源は、といったテーマから、ITエンジニアとして付加価値を生むために自らができることを考えます。
05月01日(木) ～05月02日(金)	データベース技術2	2	データベース技術1に続き、DBMS内部やデータ処理のしくみについて学習します。また、MySQLを使用したハンズオントレーニングも行い、データベースの操作スキルを高めます。
05月07日(水)	ロジカルシンキング	1	物事を論理的に捉えながら話すことにより、聞き手にもわかりやすく伝えることができます。問題解決の際にも原因特定や解決策の立案に効果的な思考プロセスです。情報整理、筋道が通った主張、わかりやすい表現などビジネスの様々な場面で役立つ思考法をフレームワーク演習などで身に付けます。
05月08日(木) ～05月09日(金)	プログラミングワークショップ1 (Java言語)	2	統合開発環境の使い方やJava言語の基本文法(式と演算子、変数と型、制御構造、配列等)について理解し、基本的なプログラミングスキルを習得します。
05月12日(月) ～05月14日(水)	プログラミングワークショップ2 (Java言語)	3	プログラミングワークショップ1に引き続きJava言語の基本文法(メソッド等)を学習します。課題演習を通して、さらにプログラミングスキルを高めます。
05月15日(木) ～05月16日(金)	Java言語による オブジェクト指向プログラミング1	2	ソフトウェア開発における部品化の考え方を理解します。インスタンスやクラスなどの基礎知識を学習し、Java言語でオブジェクト指向プログラミングを実践する力を身につけます。
05月19日(月)	チームビルディング/ リーダーシップ	1	プロジェクトを進めるにあたって不可欠なチームワークとリーダーシップを学習します。成果を出せるチームの条件を学び、チームリーダーとしての在り方や、一つの目的・目標に向かってメンバーが協力して力を発揮するためのスキルを、ビジネスゲームを通して体感的に習得します。
05月20日(火)	システム開発 およびレビューとテスト	1	システム開発プロセスの基本的な考え方を理解します。また、品質を意識しながら効率的に開発を行うためのテスト技法や、チーム開発を行うための手法を学びます。
05月21日(水) ～05月23日(金)	サーバサイド技術1	3	サーバサイドのJava標準技術であるサーブレットやJSPについて学習し、Java言語で簡単なWebアプリケーションを開発するために必要な技術を身につけます。
05月26日(月) ～05月28日(水)	Java言語による オブジェクト指向プログラミング2	3	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング1に続き、オブジェクト指向の本質に沿った開発を支援する「継承」「多態性」「カプセル化」の3つの機能について理解を深めます。
05月29日(木)	データベース総合	1	JavaプログラムからRDBに対してデータの検索や更新を行うJDBCプログラムについて学習します。また、テーブル設計の手法やデータベースの仕組みについて理解を深めます。
05月30日(金) ～06月03日(火)	サーバサイド技術2	3	サーバサイド技術1に続き、Webアプリケーションを本格的に開発するための知識を学びます。MVCアーキテクチャなど実際の開発現場でも採用されている開発手法を身につけます。
06月04日(水) ～06月05日(木)	IT技術者に必要な プレゼンテーション実践	2	IT技術者にとって対人対応能力は不可欠であり、様々なシーンで伝える機会があります。目的や相手に合わせたプレゼンテーション課題に取り組みながら提案力、構成力、情報収集力、問題解決力の基本を身につけます。
06月06日(金) ～06月11日(水)	システム開発ワークショップ1	4	システム開発の上流工程である要件定義および基本設計をチームで行います。Webアプリケーション開発を課題とした、プロジェクトの開発現場を経験する実践的なチーム開発ワークショップです。
06月12日(木) ～06月25日(水)	システム開発ワークショップ2	10	システム開発ワークショップ1で作成した要件定義書と基本設計書をもとに、詳細設計、コーディング、テストまで全ての開発工程を実施します。決められた納期までに品質を考慮してシステムを完成させる実践的なチーム開発ワークショップです。最終日には、開発した成果物のグループ発表を行います。
06月26日(木) ～06月30日(月)	ITエンジニアに必要な ビジネススキル2	3	全研修を振り返りIT人材として自身の成果とこれからの決意を個人毎にプレゼンテーションを行います。また配属に際してITエンジニアに必要なコミュニケーション及び社会人基礎力の見直しを行います。

※ 全カリキュラム、集合研修(対面研修)にて実施いたします。

詳細スケジュール（ITエンジニア育成コース）

4月

1	火	
2	水	
3	木	ITエンジニアに必要なビジネススキル1
4	金	ITエンジニアに必要なビジネススキル1
5	土	
6	日	
7	月	コンピュータサイエンス
8	火	コンピュータサイエンス
9	水	コンピュータサイエンス
10	木	アルゴリズム
11	金	アルゴリズム
12	土	
13	日	
14	月	アルゴリズム
15	火	情報セキュリティ
16	水	情報セキュリティ
17	木	データベース技術1
18	金	データベース技術1
19	土	
20	日	
21	月	ネットワーク
22	火	ネットワーク
23	水	ネットワーク
24	木	HTML/CSS
25	金	HTML/CSS
26	土	
27	日	
28	月	開発に必要なドキュメント作成
29	火	
30	水	ITエンジニアに必要な組織の仕組みと会計管理

5月

1	木	データベース技術2
2	金	データベース技術2
3	土	
4	日	
5	月	
6	火	
7	水	ロジカルシンキング
8	木	プログラミングワークショップ1 (Java言語)
9	金	プログラミングワークショップ1 (Java言語)
10	土	
11	日	
12	月	プログラミングワークショップ2 (Java言語)
13	火	プログラミングワークショップ2 (Java言語)
14	水	プログラミングワークショップ2 (Java言語)
15	木	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング1
16	金	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング1
17	土	
18	日	
19	月	チームビルディング/リーダーシップ
20	火	システム開発およびレビューとテスト
21	水	サーバサイド技術1
22	木	サーバサイド技術1
23	金	サーバサイド技術1
24	土	
25	日	
26	月	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング2
27	火	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング2
28	水	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング2
29	木	データベース総合
30	金	サーバサイド技術2
31	土	

6月

1	日	
2	月	サーバサイド技術2
3	火	サーバサイド技術2
4	水	ITエンジニアに必要なプレゼンテーション実践
5	木	ITエンジニアに必要なプレゼンテーション実践
6	金	システム開発ワークショップ1
7	土	
8	日	
9	月	システム開発ワークショップ1
10	火	システム開発ワークショップ1
11	水	システム開発ワークショップ1
12	木	システム開発ワークショップ2
13	金	システム開発ワークショップ2
14	土	
15	日	
16	月	システム開発ワークショップ2
17	火	システム開発ワークショップ2
18	水	システム開発ワークショップ2
19	木	システム開発ワークショップ2
20	金	システム開発ワークショップ2
21	土	
22	日	
23	月	システム開発ワークショップ2
24	火	システム開発ワークショップ2
25	水	システム開発ワークショップ2
26	木	ITエンジニアに必要なビジネススキル2
27	金	ITエンジニアに必要なビジネススキル2
28	土	
29	日	
30	月	ビジネススキル2

【会 場】福岡ソフトウェアセンター福岡研修室（福岡市博多区博多駅前2-11-16 第二大西ビル4階 401号室）

【期 間】2025年4月3日（木）～ 6月30日（月）

価格表（各講座別単価）

番号	日程	講座名	日数	受講料（税抜）
1	4月03日（木） ～4月04日（金）	ITエンジニアに必要なビジネススキル1	2日	40,000円
2	4月07日（月） ～4月09日（水）	コンピュータサイエンス	3日	60,000円
3	4月10日（木） ～4月14日（月）	アルゴリズム	3日	60,000円
4	4月15日（火） ～4月16日（水）	情報セキュリティ	2日	40,000円
5	4月17日（木） ～4月18日（金）	データベース技術1	2日	40,000円
6	4月21日（月） ～4月23日（水）	ネットワーク	3日	60,000円
7	4月24日（木） ～4月25日（金）	HTML/CSS	2日	40,000円
8	4月28日（月）	開発に必要なドキュメント作成	1日	20,000円
9	4月30日（水）	ITエンジニアに必要な 組織の仕組みと会計管理	1日	20,000円
10	5月1日（木） ～5月2日（金）	データベース技術2	2日	40,000円
11	5月7日（水）	ロジカルシンキング	1日	20,000円
12	5月8日（木） ～5月9日（金）	プログラミングワークショップ1（Java言語）	2日	40,000円
13	5月12日（月） ～5月14日（水）	プログラミングワークショップ2（Java言語）	3日	60,000円
14	5月15日（木） ～5月16日（金）	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング1	2日	40,000円
15	5月19日（月）	チームビルディング/リーダーシップ	1日	20,000円
16	5月20日（火）	システム開発およびレビューとテスト	1日	20,000円
17	5月21日（水） ～5月23日（金）	サーバサイド技術1	3日	60,000円
18	5月26日（月） ～5月28日（水）	Java言語によるオブジェクト指向プログラミング2	3日	60,000円
19	5月29日（木）	データベース総合	1日	20,000円
20	5月30日（金） ～6月3日（火）	サーバサイド技術2	3日	60,000円
21	6月4日（水） ～6月5日（木）	ITエンジニアに必要なプレゼンテーション実践	2日	40,000円
22	6月6日（金） ～6月11日（水）	システム開発ワークショップ1	4日	80,000円
23	6月12日（木） ～6月25日（水）	システム開発ワークショップ2	10日	200,000円
24	6月26日（木） ～6月30日（月）	ITエンジニアに必要なビジネススキル2	3日	60,000円
合計			60日	1,200,000円

※各講座単位でお申込頂くことも可能ですが、全コース受講者を優先させていただきます。各講座単位での受講を希望される際は、直接電話にてお問合せ下さい。

価格表（全コース）

【ITエンジニア育成コース全コース受講 割引制度】

ITエンジニア育成コース全コースを、お申し込みの場合、以下の割引金額にてご提供いたします。

全コース（20講座）

定価 1,200,000円 → 受講価格 750,000円（税抜）

Information

【Application】



<https://www.fsc-go.co.jp>



092-292-9710



Second Onishi Building 4F,2-11-16
Hakata Ekimae, Hakata-ku



Map

